


Modèles à photocopier

Chevalier Blue-Bot (ex. 2.10)

Le Blue-Bot aimerait devenir un chevalier. Pouvez-vous l'aider dans sa quête ? Ecrivez dans chaque champ les commandes nécessaires dans l'ordre. Contrôlez après chaque étape si les commandes sont justes.

Le premier jour, le Blue-Bot a besoin d'une épée.

			
---	--	---	--



Cela ne lui suffit pas pour gagner le combat.

Le deuxième jour, il part à la recherche d'un bouclier en plus de son épée.

			
---	--	--	---

Mais cela n'est toujours pas suffisant.

C'est pourquoi, le troisième jour, il a besoin d'une épée, d'un bouclier et d'un casque.

				
---	--	--	--	--

Mais cela n'est toujours pas assez...

Le quatrième jour, il cherche des bottes en plus de son épée, son bouclier et son casque.

					
---	--	--	--	--	---

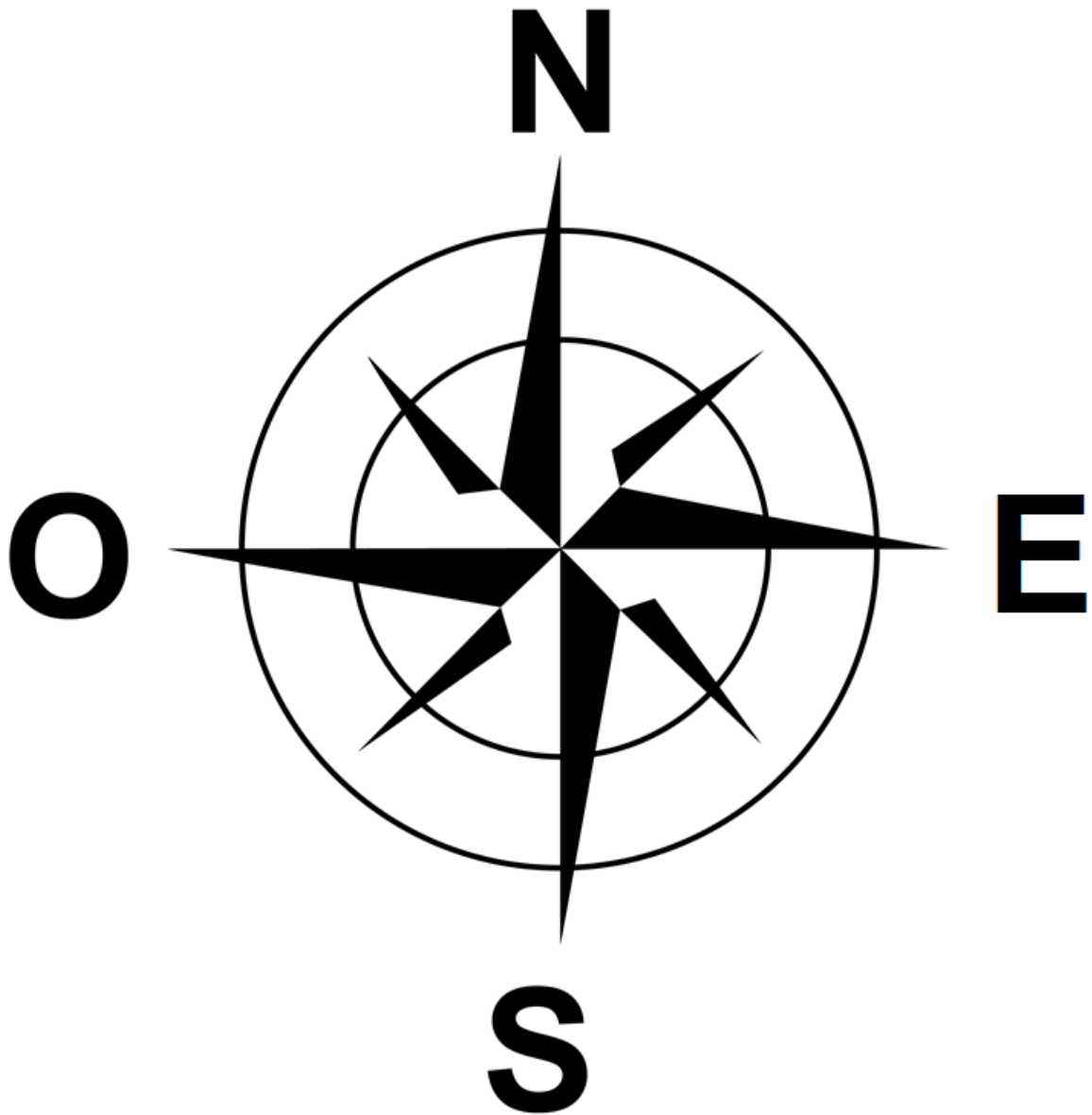
Mais cela ne lui permet toujours pas de gagner le combat.

Enfin, il reçoit une épée, un bouclier, un casque, des bottes, puis encore un cheval.

						
---	--	--	--	--	--	---

Victoire ! Le chevalier peut enfin vaincre son ennemi.

N, S, E, O (ex. 2.11)



quest	quest	quest	quest	quest
est	est	est	est	est
sud	sud	sud	sud	sud
nord	nord	nord	nord	nord

L'île au trésor (ex. 2.12)

Consignes

1. Ecrivez les instructions nécessaires afin que le Blue-Bot atteigne la case du trésor en partant du bateau.

2. L'autre groupe essaie de retrouver le trésor à l'aide du Blue-Bot et des instructions.



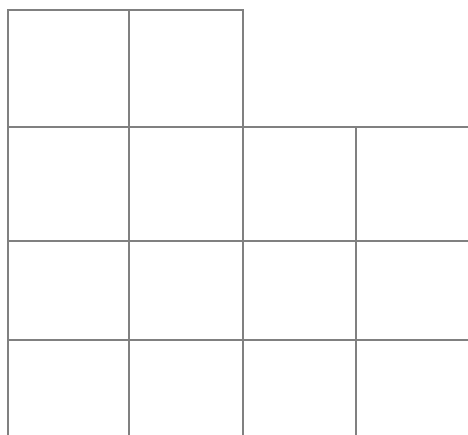
Instructions

Partez du bateau pirate

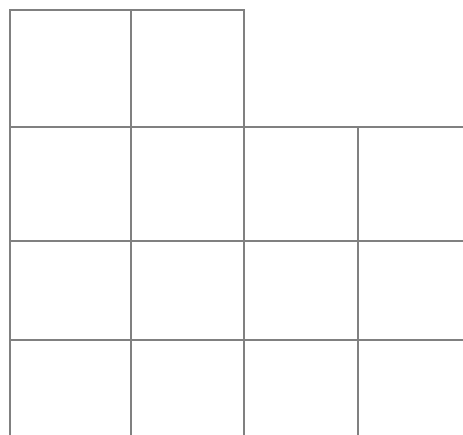


Variantes supplémentaires pour le défi Blue-Bot

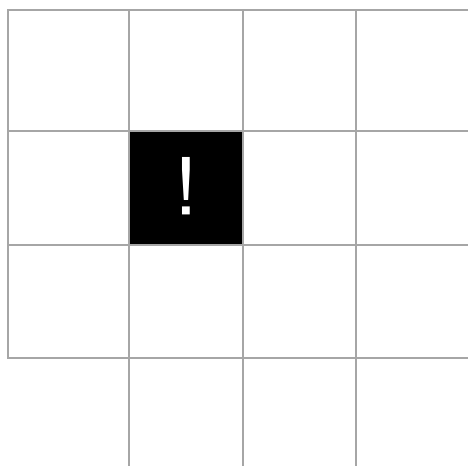
1



2



3



4

